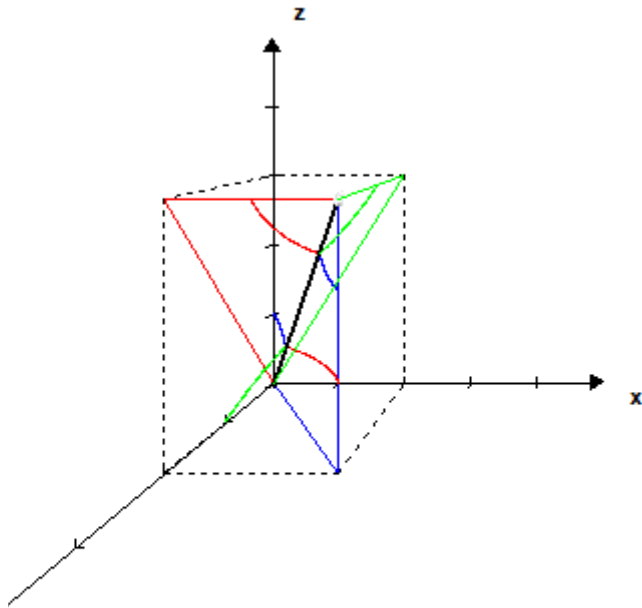
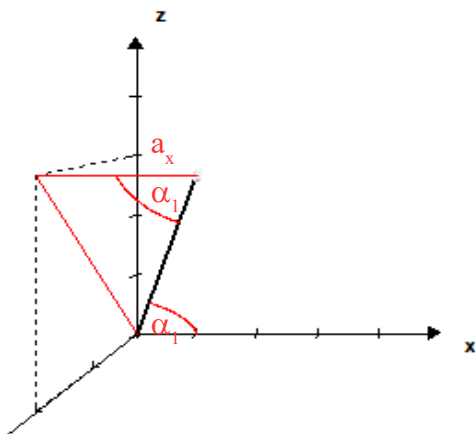


Richtungskosinus

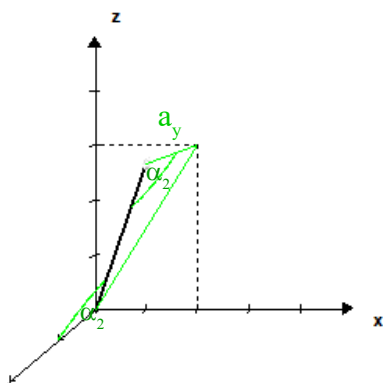
Manfred Hörz



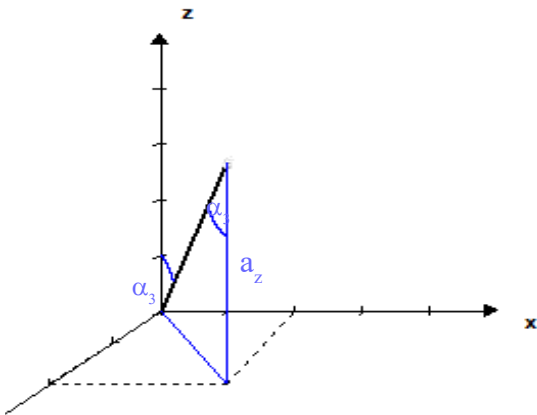
Die **x-Komponente** $\cos \alpha_1 = \frac{a_x}{\|a\|} \Rightarrow a_x = \|a\| \cos \alpha_1$



Die **y-Komponente** $\cos \alpha_2 = \frac{a_y}{\|a\|} \Rightarrow a_y = \|a\| \cos \alpha_2$



Die z-Komponente $\cos \alpha_3 = \frac{a_z}{\|a\|} \Rightarrow a_z = \|a\| \cos \alpha_3$



Der Vektor $\mathbf{a} = a_x \mathbf{e}_x + a_y \mathbf{e}_y + a_z \mathbf{e}_z$ in kartesischen Koordinaten a_x, a_y, a_z lässt sich mit den Richtungskosinus $\cos \alpha_1, \cos \alpha_2, \cos \alpha_3$ darstellen:

$\mathbf{a} = \|a\| \cos \alpha_1 \mathbf{e}_x + \|a\| \cos \alpha_2 \mathbf{e}_y + \|a\| \cos \alpha_3 \mathbf{e}_z$, also durch die Komponenten, die durch die Kosinus und die Länge des Vektors \mathbf{a} in der Standardbasis bestimmt werden:

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \|a\| \begin{pmatrix} \cos \alpha_1 \\ \cos \alpha_2 \\ \cos \alpha_3 \end{pmatrix}$$

Demnach lässt sich die Richtung einer Strecke oder eines Vektors durch die drei Winkel charakterisieren.

Für den Betrag des Vektors \mathbf{a} gilt: $\|a\| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} = \|a\| \sqrt{\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \cos^2 \alpha_3} \Rightarrow \sqrt{\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \cos^2 \alpha_3} = 1 \Rightarrow$

$$\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \cos^2 \alpha_3 = 1$$

Beispiel 1: $\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \|a\| = 3 \quad \cos \alpha_1 = \frac{2}{3} \Rightarrow \alpha_1 = 0,841 \text{ rad} = 48,2^\circ$

$\cos \alpha_2 = \frac{2}{3} \Rightarrow \alpha_2 = 0,841 \text{ rad} = 48,2^\circ \quad \cos \alpha_3 = \frac{1}{3} \Rightarrow \alpha_3 = 1,231 \text{ rad} = 70,53^\circ$

Beispiel 2 (der in den obigen Diagrammen dargestellt Vektor):

$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \|a\| = 4,123 \quad \cos \alpha_1 = \frac{2}{4,123} \Rightarrow \alpha_1 = 61^\circ = \alpha_2 \quad \cos \alpha_3 = \frac{3}{4,123} \Rightarrow \alpha_3 = 43,3^\circ$